

AVRUPA KOD HAFTASI (CODEWEEK) KAPSAMINDA YAPILMASI GEREKENLER VE ÖNERİLEN ETKİNLİKLER KILAVUZU

- Yapılması planlanan etkinliklerin codeweek.eu internet sitesine eklenmesi. (Ek-2 Codeweek Etkinlik Ekleme Yönergesinde ve <https://codeweek.eu/> adresinde gerekli yönlendirmeler bulunmaktadır.)
- Yapılan etkinliğin kısa bir anlatımının ve görselinin okul web sitelerinde paylaşılması. (Etkinlik sırasında çekilen fotoğraflar etkinlik odaklı ve öğrencilerin yüzleri görünmeyecek şekilde olmalıdır.)
- Yapılan etkinlikler sosyal medya kanallarında paylaşılırken #mebyegitek, #yeşilvatan, #codeweek #codeweekturkiye #eucodeweek etiketlerinin kullanılması.
- Etkinlik hazırlamak ya da “Yeşil Şehir Tasarımları-İzmir” konulu etkinliğe katılmak için **İzmir Codeweek Kod Haftası Kodu: cw25-wlUBa - Lider Öğretmen Kodu:TR-S.UZUN-035** kodlarının kullanılması
- Arama motorunda “Yeşil Vatan” anahtar kelimeleriyle uygun etkinlik örnekleri bulunarak uygulanabilir.

Önerilen Etkinlikler

Anaokullarında Yapılabilecek Etkinlikler

- Nonogram(Kare Karalamaca) ile doğa, çevre temalı kare karalamaca - bilgisayarsız kodlama etkinliği
- Masallarla kodlama etkinliği yaptırılabilir.
- Eğitici çocuk oyunları ile kodlama etkinliği yaptırılabilir.
- Labirent etkinliği yaptırılabilir.
- Tospaa bilgisayarsız kodlama oyunu oynatılabilir. (<http://tospaa.org/>)
- code.org internet sitesindeki Bilgisayarsız Kodlama(5-11 Yaş) etkinlikleri yaptırılabilir.
- Bilgisayarsız Kodlama materyalleri kullanılabilir.
- Kutu oyunları oynatılabilir. (<http://code.tospaa.org>)

İlkokullarda Yapılabilecek Etkinlikler

- Nonogram(Kare Karalamaca) ile doğa, çevre temalı kare karalamaca - bilgisayarsız kodlama etkinliği
- Kelimeleri görsele dönüştüren yapay zeka uygulamaları ile “Doğa, Çevre” denince akla gelen sözcüklerin birleşiminden görsel tasarım oluşturma
- code.org sitesindeki etkinlikler yaptırılabilir.
- Eğitici çocuk oyunları ile kodlama etkinliği.
- Robotik kodlama setleri ile etkinlikler yapılabilir.

- Blok tabanlı kodlama etkinlikleri yapılabilir. (Blockly, PictoBlok Jr. gibi)
- Kutu oyunları etkinlikleri yapılabilir.
- **Ortaokullarda Yapılabilecek Etkinlikler**
- Kodlabüyü platformu kullanılabilir.
- Tinkercad ile ağaç anahtarlığı tasarlama (3D yazıcı olan okullar için)
- Blok tabanlı kodlama (Mblock, PictoBlox vb.)
- Arduino ile LCD Panele “Yeşil Vatan” yazdırma
- code.org sitesindeki etkinlikler yaptırılabilir.
- Canva’da sürdürülebilirlikle ilgili tasarımlar yapılabilir
- Robotik kodlama setleri ile etkinlikler yapılabilir.

Liselerde Yapılabilecek Etkinlikler

- Arduino etkinlikleri yapılabilir.
- Tinkercad programında Yeşil Şehir Tasarımı yapılabilir.
- Phyton etkinlikleri yapılabilir.
- Robotik kodlama setleri ile etkinlikler yapılabilir.
- App Inventor etkinlikleri yapılabilir.

Not: Yukarıdaki etkinlikler öneri niteliğindedir. Benzeri etkinlikler de yapılabilir.

- İlçe Bilişim Koordinatörü, ilçelerinde bulunan Yeğitek Okul Sorumluları yapacakları etkinliklerin koordinasyonundan sorumludurlar. Yeğitek Okul Sorumlusu bulunan okullarda en az iki öğretmenin iş birliği ile (Yeğitek Okul Sorumlusu koordinesinde ilgili Bilişim Teknolojileri Öğretmeni ile tüm branşlardan öğretmenlerin iş birliği) etkinlik yapılması beklenmektedir. Yeğitek Okul Sorumluları bulunmayan okullar için İlçe Bilişim Koordinatörü destek ve rehberlik yapacaktır.
- Yeğitek Okul Sorumluları okullarında Kod Haftası ile ilgili bilgilendirme, rehberlik ve etkinliklerin planlanıp uygulanmasından sorumludurlar. Ayrıca uygulanan etkinliklerin codeweek.eu adresine işlenerek haritaya eklenmesinin takibinin de yapılması Yeğitek Okul Sorumlularının görevidir.
- Yapılan etkinliklerin haritaya eklenmesinin yanı sıra Kod Haftası boyunca <https://meb.ai/aSGeHv> adresindeki forma raporlanması önem teşkil etmektedir. Bu işlem İlçe Bilişim Koordinatörü ve Yeğitek Okul Sorumluları koordinasyonunda gerçekleşecektir.